
逢魔が時2
PlayStation

もくじ

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ 対応(振動のみ)

SLPS-03272


また、逢えたね。


司るのは、光か、闇か。
魑魅魍魎の時代へと、僕は再び落ちて行く……。

2001年、夏、東京。僕は走っていた。
待て…。待ってくれ…！
走りながら手を伸ばす。
その先には少女の背中があった。

彼女に手が届く、ほんの一瞬前、
まばゆい光が僕を包み込んだ…。

ふと目を開く。
辺りは深い闇に包まれている。
せわしなく鳴く虫たちの声。
…僕は誰だ？ 名前は？
…思い出せない。

頭を抱える僕に手を差し伸べる女があった。
彼女はお七と名乗った。
「お七…？」
花火が上がる。
その光に照らし出された風景は、
150年前の江戸の町並みだった…。

（逢魔が時1・あらすじより）

1. 操作方法





操作方法はコントローラと同様です。

アナログコントローラを使用すると、バイブレーション機能により、より一層の臨場感ある物語を体験することができます。
アナログコントローラのバイブレーション機能は、メニュー画面の「振動」でON/OFFの設定を行うことができます。
→11ページ参照

注意）アナログモードスイッチのON/OFF（LEDの点灯/消灯）にかかわらず、振動はします。

2. ゲームの始め方

① ゲームのディスクを"プレイステーション"本体にセットします。

② ゲームの進行データを記録する場合は、あらかじめメモリーカードを"プレイステーション"本体のメモリーカード差込口1にセットします。（メモリーカードが無くてもプレイすることはできますが、進行データを保存することはできません。また、ゲームの途中でメモリーカードをセットしても、保存をすることができます。）

③ "プレイステーション"の電源を入れると、オープニングムービーが始まります。

④ オープニングムービーが終了するか、途中でSTART（もしくは×）ボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。

⑤ タイトル画面でSTARTボタンを押すと、「初めから」「続きから」「設定」を選択できるようになります。ゲームを初めてプレイする場合は「初めから」を、前回プレイした続きをプレイするには「続きから」を選択すると、ゲームが始まります。各種設定を変更する場合は「設定」（p.11参照）を選択してください。



●前作「逢魔が時」のエンディングデータを持っている方は

前作のデータが入っているメモリーカードを"プレイステーション"本体のメモリーカード差込口1にセットします。上記「ゲームの始め方」の⑤で、「初めから」を選びます。さらに、「初めから」「前作の続きから」と表示されますので、「前作の続きから」を選びます。メモリーカード内の前作のデータが表示されますので、エンディングにたどり着いているデータを選択すると、前作の続きから物語を始めることができます。

3. ゲームの進め方

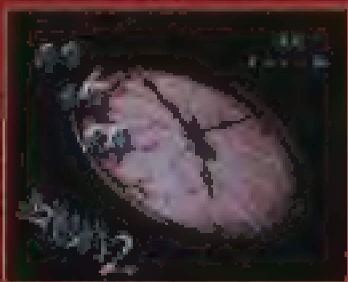
このゲームは、画面中に現れる文字を読みながら、物語を進めていく、サウンドノベルです。
名前入力（P.7参照）を済ませると、始めに序章のオープニングムービーが始まります。
その後、画面には文章が印字されます。○ボタンを押すと次のページになります。

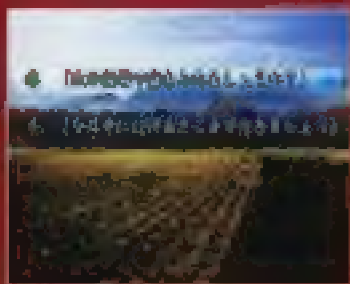
連編シナリオシステム

一つの章をクリアすると、章選択画面に次の章が表示されます。
前の章で行った選択により、次の章のストーリーも影響を受けます。
各章で登場した人物との関係などが、継続して物語が進むのです。

マルチエンディング

物語を読み進める途中には、ところどころ選択肢が現れます。
お好きな選択肢を選択しながら、物語を読み進めてください。
同じ一つの章でも、その選択によって、物語は大きく変化し、異なった結末を迎えます。
何度も繰り返してプレイをし、その都度異なった選択をしていくことで、別のエンディングを迎え、「江戸豆知識」「登場人物」「終幕一覧」（p.11参照）に新たな項目を増やしていくことができます。
すべてのエンディング（物語）を読み終えると、「終幕一覧」のすべての章に「完結」の印が押されます。





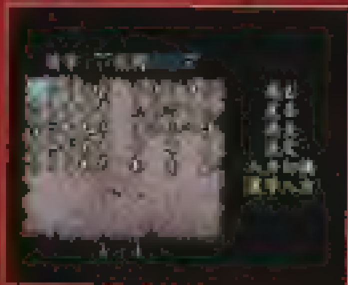
4. 名前入力

ゲームを始める前に、自分（主人公）の苗字、名前、あだ名を順に入力します。
ひらがな・カタカナ、漢字、アルファベットが入力できます。



入力方法

方向キーでカーソルを移動させ、一文字ずつ入力していきます。
カーソルを画面右側に移すか、STARTボタンを押すと、右側のメニューを利用できます。

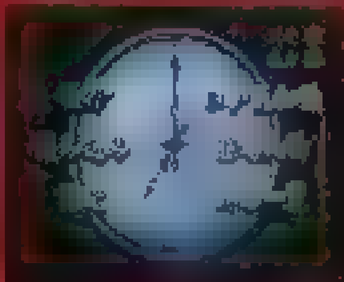


進む	入力する"マス"を一つ右に移します
戻る	入力する"マス"を一つ左に戻します
消去	現在カーソルのある"ます"の文字を消去します
決定	入力した文字を決定し、次の入力へ進みます
入力切替	ひらがなとアルファベットを切り替えます

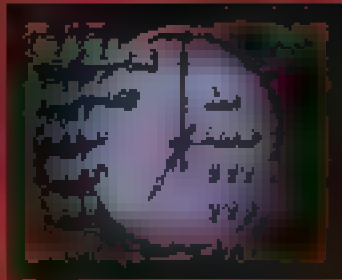
※漢字を入力する場合、まず音読みの一文字目をひらがなで選びます。
次に漢字メニューが表示されるので、その中から漢字を選びます。







[illegible]可能です。

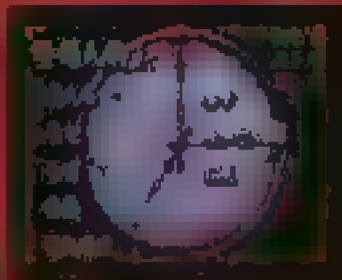


[illegible]

[illegible]ることができます。

[illegible]

[illegible]ロフィールが記録されます。

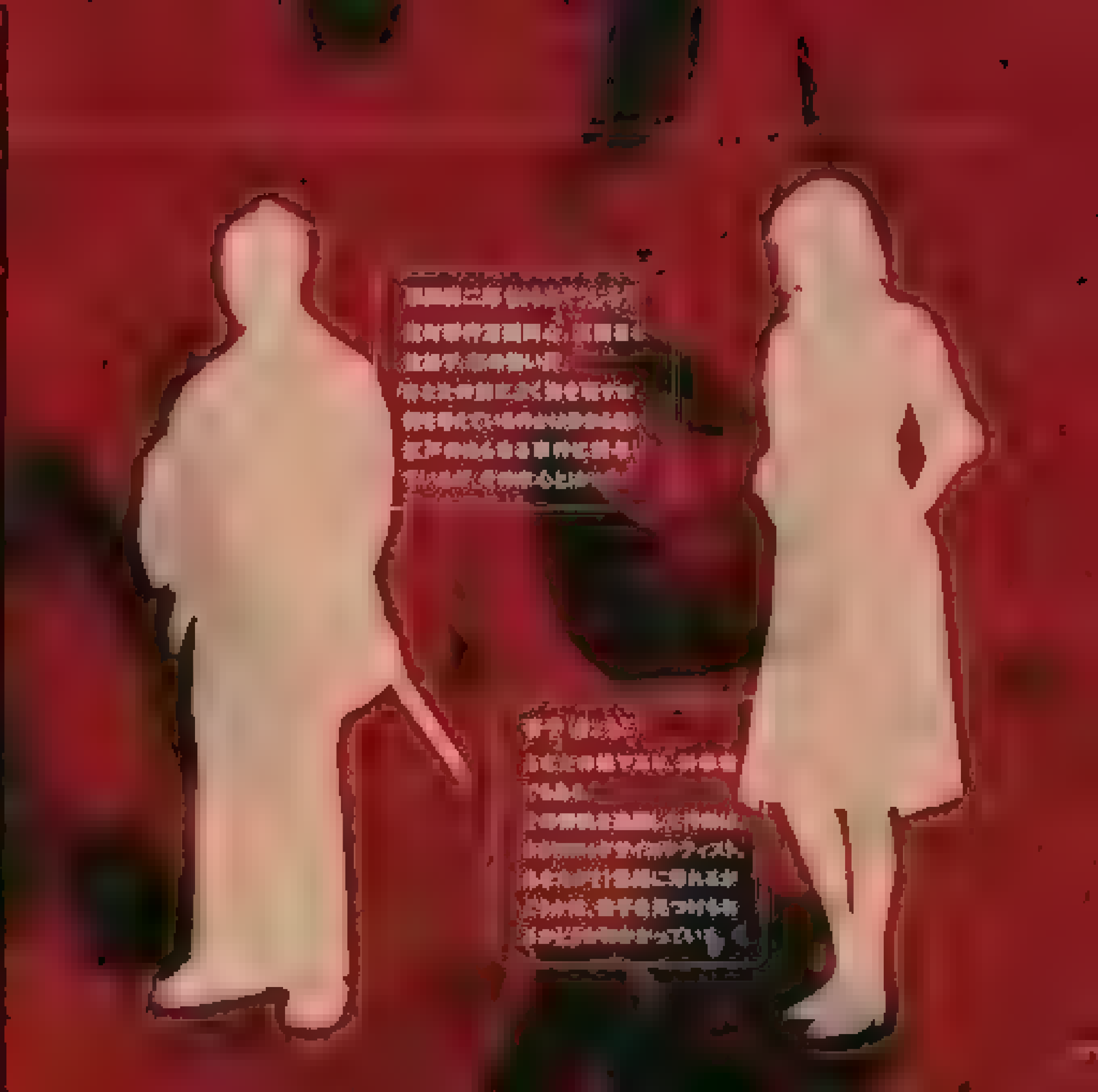


[illegible]『江戸覚知帳』[illegible]

[illegible]されます。




登場人物紹介



もうひとつの逢魔が時
キャンペーン

―逢魔が時アナザーストーリーがもれなく、もらえるキャンペーン！―

本作品の逢魔が時と逢魔が時2の応募券を切り取り
500円（送料）分の切手を同封の上送ってください
送ってくれた方全員に逢魔が時アナザーストーリーを差し上げます。
応募券は裏ウラのバーコード下を切り取ってください

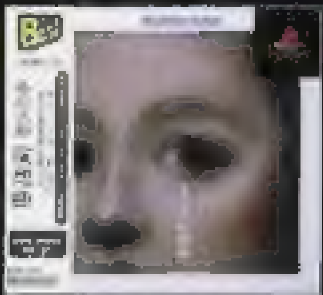
（有効期限：2002年9月末日消印有効）

〒150-8015 東京都渋谷区渋谷1-9-9 東京建物渋谷ビル7F
株式会社ビクターインタラクティブソフトウエア
「もうひとつの逢魔が時キャンペーン 係」

＜ソフトの発送は2001年11月12日以降になります。＞
＜ソフトの発送には約1ヶ月程時間がかかります。＞

赤川次郎シリーズ 絶賛発売中!!

犯人のシナリオ通りに事が進めば、
あなたは数時間後に惨殺される。



PlayStation the Best

赤川次郎 夜想曲

標準価格¥2,800（税別）

死体はいつも、本から生まれる。



赤川次郎

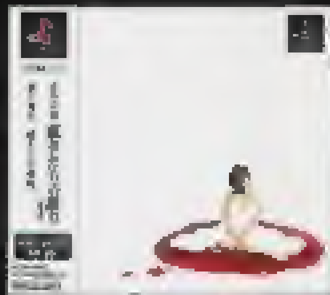
夜想曲 2

標準価格¥5,800（税別）

都心から少し離れた、山と木々に囲まれた小さな町。
そこから更に森に踏み込んだところに、地下に図書館を有する洋館があった。
知人の紹介でそこに住み込みで働くことになった君（プレイヤー：名前入力）は、
恋人（名前入力）とともに本の整理を始める。
――が、そこに集まっている本たちは…――
過去に様々な死に関わってきたものばかりであった。
今日も一冊の本をめぐり、不思議な事件が巻き起こる…。

※「夜想曲」「夜想曲2」どちらから始めてもプレイできます。

迫り来る、闇からの恐怖。



赤川次郎

魔女たちの眠り〜復活祭〜

標準価格¥3,800（税別）

ある日、平穏な夕暮れ時、僕（プレイヤー：名前入力）のもとに一本の電話がかかってくる。受話器の向こうで自分の名を呼ぶ声…、それは幼なじみの少女（名前入力）の声であり、僕を異世界へと誘う呼び声だった。導かれるように僕は彼女の住む山奥の町へと向かった…。閉鎖された町で起こる奇妙な殺人事件、決して触れてはならない秘密。巨大な墓所と化した町で、あなたは様々な恐怖に巻き込まれていく…。

使用上のご注意 ■このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。■ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。■このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。■プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。■直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。■ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。■紙やテープをディスクに貼らないでください。■ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。■指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。■ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。■ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。■ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。■プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。■このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。■このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。■ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。■お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。■"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。■ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ■プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。■アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。■疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。■プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。■ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。■お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

株式会社 ビクター インタラクティブ ソフトウエア

- 当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売は一切許可しておりません。
- お客様の責任による破損・紛失などに対する修理・交換は行っておりません。
- ゲームの進め方や内容、攻略法に関するお問い合わせはご遠慮下さい。
- 製品の故障・不具合についてのお問い合わせは以下の番号で承ります。

故障・不具合お問い合わせ番号 TEL.03-5466-1757（土・日・祝祭日を除く15:00～18:00）

SLPS-03219